

Build Live Japan 2016 募集要項

2016年9月

Build Live Japan 2016（以下BLJ2016）の課題敷地は、千葉県木更津市に設定します。BLJ2016ではたくさんの関係者がBIMにどのように取り組めるのか、BIMを活用したイノベーティブなプロセスにチャレンジしていただくことを期待します。

※なお、応募案と将来実施される建設計画との間に類似性等が認められる可能性があります。その場合においても応募者等は知的財産権を主張しない旨に同意頂きます。

概要

BLJ2016でプロポーザルを開催せず、Build Liveのみを実施します。

BLJ2016では96時間の中でBIMへの取り組みをアピールしてください。

重要な変更点

- データ共有サイトをこれまでのαオフィスからaconexに変更します。事前に説明コンテンツを公開するので、BLJ2016の本番までに操作方法を確認の上、操作に慣れておいてください
- Archi Futureとの連携はありません

1. 主催者および事務局

主催者：一般社団法人 buildingSMART Japan ※2016年6月から名称が変更になりました。

<http://www.building-smart.jp/>

事務局：Build Live 事務局 BuildLive@building-smart.jp

2. 使用言語

日本語。

3. 応募資格

BLJ2016の開催趣旨に賛同いただける、チーム、個人、どなたでも参加できます。その場で作ったチーム、複数のグループや個人の混成チームによる応募も可能です。別途示す期日までに所定の参加手続きを行ってください。

4. 課題敷地

千葉県木更津市内、JR東日本木更津駅付近にある、現在、時間貸の駐車場となっている土地を課題敷地とします。詳細は、BLJ2016公式Blog、データ共有サイトなどにて順次公開しま

す。

BLJ2016 における敷地境界、敷地形状の詳細な情報は、主催者が提供する土地 IFC モデルを正とします。なお、土地 IFC モデルで提供される敷地境界情報等は BLJ2016 でのみ有効です。該当敷地は繁華街にありますが、敷地や周辺の確認等で現地を訪れる際は、周辺住民の方々へ迷惑をかける行為が無いよう厳に注意してください。

5. スケジュール

9 月中旬：開催概要公開

9 月中旬～：Build Live 課題概要など順次公開

10 月 3 日 13:00：課題詳細公開をもって Build Live 開始

10 月 7 日 13:00：Build Live 終了

10 月中旬～：審査会

11 月中旬：結果公表

2016 年末：作品集原稿締め切り

2016 年 2 月 21 日：まとめシンポジウム開催

6. 登録

参加を希望するグループや個人は、2016 年 9 月 27 日（火）までに、下記の登録サイトから所定の参加手続きを行ってください。

参加手続きサイト：<http://gsa-network.com/bsj-semi/>

参加手続きでは、チームのメンバーを確定し、メンバー全員を登録してください。

7. 事前説明

BLJ2016 に参加するために必要な、データ共有サイトの使い方、土地モデルの使い方などの説明はオンラインで公開しますので、内容を把握してください。わからない場合は、問合せしてください。

8. 質疑

- ・質疑は競技期間終了まで事務局宛メール、SNS 等で随時受け付けます。質疑への回答は、原則として SNS、Blog 等において公開で行い、質問者に個別に回答することはありません。回答の公開に伴い、問い合わせ内容も公開されます
- ・問合せの内容によって、主催者の判断で回答しない場合もあります。

9. 知的財産権および応募作品、データの取り扱い

- ・提出物の著作権および意匠権は応募者に保留します
- ・応募者は、提出物に関する著作権を行使しないことに同意することとします
- ・提出物に引用がある場合は、応募者が事前に引用元の著作権者に許可をとり権利侵害を回避することとします。また応募者は、引用元の著作権者が著作権を行使しない旨の同意を事前にとることとします
- ・応募者は、課題敷地に将来建設される建物等に提出作品との類似点が認められる場合でも著作権を行使しないことに同意することとします
- ・応募者は、主催者が提出物を研究、広告、宣伝などの用途のために無償で複製利用することに同意することとします
- ・応募者は、入手したデータを有償で第3者等へ提供できません
- ・応募者は、入手したデータを応募者、主催者など BLJ2016 の関係者を誹謗中傷する用途、あるいは公序良俗に反する用途に使用できません
- ・応募者は、入手したデータを公表する際に引用先を明記しなくてはなりません

10. 失格

主催者は、応募者が募集要項あるいは公序良俗に反する行為、不作為等を認めた場合は、主催者の判断で失格とする場合があります。

11. 結果発表

11月中旬を目途に公式 Blog 上などで公開します。

12. 作品集の原稿依頼とまとめシンポジウム開催

BLJ2016 の作品集を制作しますので、応募者には原稿執筆を依頼します。

また、まとめシンポジウムの開催を予定しております。詳細については追ってお知らせいたします。

13. 個人情報の取り扱い

BLJ2016 への参加登録等で収集した応募者の個人情報は、主催者が BLJ2016 の開催および、主催者が開催する類似イベントのご案内にのみ使用します。第3者への提供はいたしません。

14. その他

応募者は、この BLJ2016 参加登録することによって、募集要項に同意したものとみなします。

15. 公式サイト

- ・ Blog サイト : <http://bljapan2016.seesaa.net/>

- Facebook : <https://www.facebook.com/BuildLiveJapan2016>
- Facebook 参加者グループ : <https://www.facebook.com/groups/blj2016party/>

※Build Live は buildingSMART Japan の登録商標です。

※募集要項の作成では「深谷通信所跡地利用アイデアコンペ」の参加要項を参考にいたしました。